



52ª OLIMPIADA LA SALLE – 2009

A PAZ É FRUTO DA JUSTIÇA

“ENSINA-ME A SER OBEDIENTE ÀS REGRAS DO JOGO
ENSINA-ME A NÃO PROFERIR NEM RECEBER ELOGIO IMERECIDO
ENSINA-ME A GANHAR, SE ME FOR POSSIVEL
MAS, SE EU PERDER, ACIMA DE TUDO
ENSINA-ME A PERDER”

REGULAMENTO GERAL

DISCIPLINA

- Os jogos e atividades começarão rigorosamente no horário previsto; não haverá tolerância no primeiro jogo ou atividade.
- Só poderão ficar nas quadras e palco do teatro os alunos que estarão participando dos jogos e atividades naquele referido horário e local.
- Em hipótese alguma a seqüência dos jogos e atividades será alterada.
- Os (as) alunos (as) não poderão participar dos jogos de quadra e campo:**
 - com calça de agasalho (exceto goleiros e feminino do colegial);
 - com bonés ou similares (exceto bonés para goleiros);
 - com sapatos ou descalço;
 - sem camiseta da Olimpíada (exceto para goleiro);
 - com relógio, pulseiras e brincos (segurança dos alunos);
 - com calça ou bermuda jeans ou similares.
- O aquecimento deverá ser feito dentro da quadra.
- Dentro do teatro (platéia), será proibido o uso de instrumentos musicais ou objetos similares.
- Cartões disciplinares:
futsal, futebol de campo e “society”.
 - amarelo: advertência.
 - azul: desqualificação do jogo.
 - vermelho: expulso do jogo e eliminado da modalidade.Os casos mais graves serão julgados pela comissão disciplinar.
Voleibol:
 - amarelo: advertência
 - vermelho: ponto ou perda da vantagem
 - vermelho e amarelo juntos: expulsão do set.
 - vermelho e amarelo separados: expulsão do jogo.**Handebol:**
 - amarelo: advertência
 - vermelho: expulsão do jogo e suspensão automática do próximo.
- Os professores regentes ficarão enquadrados nos itens do regulamento disciplinar.
- Os professores poderão atuar como técnicos ou orientadores, desde que assumam os jogos ou atividades no início.
- Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pelas comissões julgadora e disciplinar.

ATLETISMO

Cada classe poderá inscrever, no máximo, 3 (três) atletas por prova, sendo que cada um poderá participar de 2 (duas) provas individuais, mais o revezamento.

As provas serão distribuídas da seguinte maneira:

3^{as} e 4^{as} Equipes masculinas e femininas

- salto em distância
- 50 metros
- revezamento 4 x 50 metros
- 400 metros

5^{as} e 6^{as} Equipes masculinas e femininas

- salto em distância
- 50 metros
- revezamento 4 x 50 metros
- 400 metros
- arremesso peso

7^{as} e 8^{as} e ENSINO MÉDIO Equipes masculinas e femininas

- salto em distância
- 75 metros
- revezamento 4 x 75 metros
- 400 metros (fem.)
- 800 metros (masc.)
- arremesso peso

CÂMBIO

Cada equipe é formada, por 9 (NOVE) jogadores ou de acordo com o responsável pela modalidade, que se colocarão em 3 (três) fileiras, numa metade da quadra de voleibol. O jogador do meio dará início ao jogo, lançando a bola com as duas mãos para o campo adversário, gritando: “câmbio”, (comando ao rodízio). Nesse momento, os jogadores de sua equipe mudam de posição. (v

A equipe adversária, ao apanhar a bola, deverá proceder da mesma forma e com igual finalidade, dando apenas um passo para o jogador central, que irá arremessá-la para o outro campo.

FALTAS: Deixar de gritar “câmbio” no momento de arremessar a bola, não fazer rodízio, mudar de posição com outro jogador, arremessar a bola para fora do campo sem que seja tocada pelo adversário, deixar a bola cair no chão.

PENALIDADES: Todas as faltas serão cobradas com a entrega da bola ao time adversário e contará também um ponto.

As partidas serão jogadas em melhor de 3 sets de 12 pontos.

VOLEIBOL MISTO

As partidas serão disputadas de acordo com as normas da CBV – CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE VOLEIBOL.

As partidas serão jogadas em melhor de três sets, sendo que os três sets serão de 15 pontos pelo sistema TIE-BREAK.

As equipes participantes ficarão dispostas, através de sorteio na chave, surgindo daí o emparelamento natural dos jogos.

As equipes serão formadas por 3 atletas masculino e 3 atletas feminino

BASQUETEBOL

As partidas serão disputadas de acordo com as normas da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BASQUETEBOL.

As classes participantes ficarão dispostas, através de sorteio, na chave, surgindo daí o emparelamento natural dos jogos.

Em caso de empate no tempo regulamentar, haverá uma prorrogação de 5 minutos para definir o vencedor.

Persistindo a igualdade na primeira prorrogação, serão realizadas tantas outras quantas necessárias, sempre com a duração de 5 minutos, para definir o vencedor.

O tempo de duração das partidas será de:

MASCULINO: 12 x 12 min. com 1 min. de intervalo.

FEMININO: 10 x 10 min. com 1 min. de intervalo.

FUTEBOL DE SALÃO

As partidas serão disputadas de acordo com as normas da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTSAL.

As equipes participantes ficarão dispostas, através de sorteio, na chave, surgindo daí o emparelamento natural dos jogos.

Persistindo a igualdade, a partida será decidida através de cobranças de penalidades máximas, alternadamente para cada lado, por três jogadores diferentes. Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas até que se conheça o vencedor.

Cada partida terá o tempo de 15 x 15 min., com intervalo de 5 minutos.

FUTEBOL DE CAMPO

As partidas serão disputadas de acordo com as normas da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL.

As equipes participantes ficarão dispostas, através de sorteio, na chave, surgindo daí o emparelamento natural dos jogos.

Persistindo a igualdade, a partida será decidida através de cobranças de penalidades máximas, alternadamente para cada lado, por cinco jogadores diferentes. Só poderão tomar parte desta decisão os jogadores que estiverem participando do final do jogo. Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas até que se conheça o vencedor.

Cada partida terá o tempo de 20 x 20 min., com intervalo de 5 minutos.

FUTEBOL DE CAMPINHO

Numero de atleta: 8 jogadores

As partidas serão disputadas de acordo com as normas da CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL.

As equipes participantes ficarão dispostas, através de sorteio, na chave, surgindo daí o emparelamento natural dos jogos.

Persistindo a igualdade, a partida será decidida através de cobranças de penalidades máximas, alternadamente para cada lado, por cinco jogadores diferentes. Só poderão tomar parte desta decisão os jogadores que estiverem participando do final do jogo. Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas alternadas até que se conheça o vencedor.

Cada partida terá o tempo de 15 x 15 min., com intervalo de 5 minutos.

HANDEBOL

As partidas seguirão as regras adotadas pela CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE HANDEBOL.

As classes participantes ficarão dispostas, através de sorteio, na chave, surgindo daí o emparelamento natural dos jogos.

Em caso de empate, a partida será decidida através de cobranças de tiros de 7 (sete) metros, adotando-se o seguinte critério:

- Três tiros de sete metros, alternados, por atletas diferentes.
- Persistindo o empate, serão cobrados tiros de 7 (sete) metros alternados, até que se conheça o vencedor.
- Cada partida terá a duração de:

MASCULINO: 12 x 12 min. com 1 min. de intervalo.

FEMININO: 10 x 10 min. com 1 min. de intervalo.

DAMAS

A regra da dama, obedecerão às regras oficiais da CONFEDERAÇÃO NACIONAL DAMA

A participação é de 3 alunos e 3 alunas. A classe deverá confinar e indicar a ordem dos tabuleiros 15 minutos antes de cada rodada.

A pontuação obedecerá ao seguinte critério:

- a- vitória por tabuleiro - 01 ponto
- b- empate por tabuleiro - 1/2 ponto
- c- derrota por tabuleiro – 00 ponto

Critério de desempate:

- a- vitória no primeiro tabuleiro
- b- vitória no segundo tabuleiro
- c- vitória no terceiro tabuleiro

XADREZ

As regras do xadrez, obedecerão às regras oficiais da CONFEDERAÇÃO NACIONAL XADREZ.

A participação é de 3 alunos.

A classe deverá confinar e indicar a ordem dos tabuleiros 15 minutos antes de cada rodada.

A pontuação obedecerá ao seguinte critério:

- a- vitória por tabuleiro - 01 ponto
- b- empate por tabuleiro - 1/2 ponto
- c- derrota por tabuleiro – 00 ponto

Critério de desempate:

- a- vitória no primeiro tabuleiro
- b- vitória no segundo tabuleiro
- c- vitória no terceiro tabuleiro